



MÚSICA MÓVEL

Aplicativos Musicais para dispositivos móveis

www.musicamovelbahia.wordpress.com

Música Móvel

Desenvolvimento de Aplicativos Musicais de Código Aberto para Dispositivos Móveis

TAC: 191/2013

Cristiano Severo Figueiró

21/2012 - Culturas Digitais

Julho 2014

MANUAL DE USUÁRIO

Música Móvel

Aplicativos Musicais para dispositivos móveis

EQUIPE MÚSICA MÓVEL

Profº Dr. Cristiano Figueiró - Coordenação, Programação e Criação artística

Bruno Rohde- Programação e Criação artística

Caetano Travassos- Programação e Criação artística

Jarbas Jácome- Programação e Criação artística

Jan Cathalá- Programação e Criação artística

Javier Cruz San Martín- Programação e Criação artística

Fernando Enrique Franco Lizarazo- Monitor de Desenvolvimento

Maria Juliana Garcia Melendez- Monitor de Desenvolvimento

Toni Oliveira- Monitor de Desenvolvimento

Tatiana Trad- Fotos, Registro audiovisual e Blog

Apresentação

Aplicativos



Looper

Descrição

Instruções de uso



D-Sonus

Descrição

Instruções de uso



Arvoritmo

Descrição

Instruções de uso



Horizontes

Descrição

Instruções de uso



Photosintese

Descrição

Instruções de uso



B/I/T/S/L/C

Descrição

Instruções de uso



Multigranular

Descrição

Instruções de uso



Anartista

Descrição

Instruções de uso

|| APRESENTAÇÃO ||

Música Móvel é um conjunto de aplicativos especializados em criação musical (gravação, processamento e sequenciamento). Os aplicativos rodam em dispositivos móveis (celulares e tablets) de diversos modelos/fabricantes. O download é gratuito e o acesso ao código fonte é público.



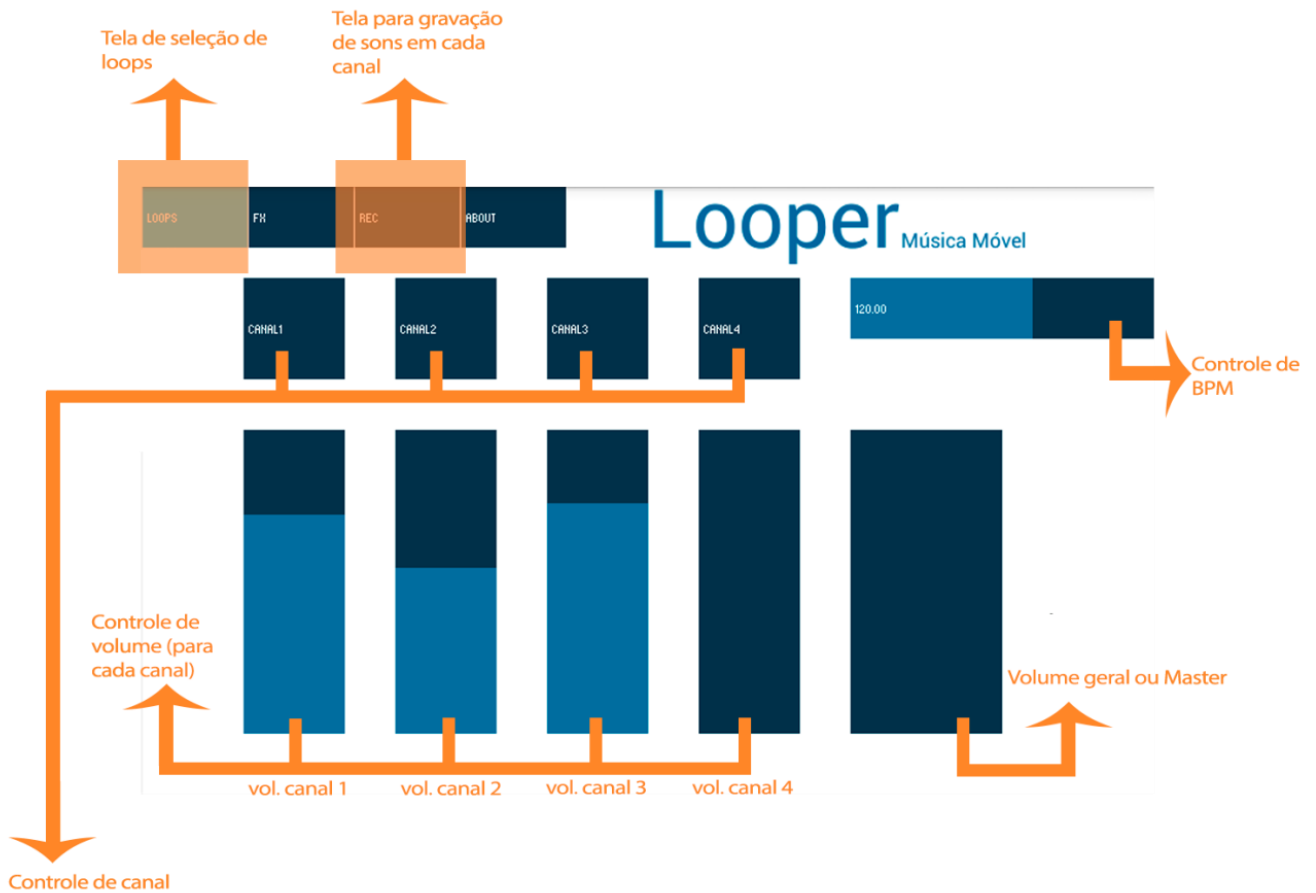


Esse aplicativo apresenta as seguintes possibilidades:

- Gravação de 4 canais de áudio separados com o microfone do celular.
- Controle de mixagem de volumes entre os 4 canais.
- Gravação de cada canal simultânea a reprodução dos outros canais (overdub).
- Aplicação de efeitos (delay e reverb) em cada canal.
- Renderização em áudio do resultado de uma sessão.

<http://play.google.com/store/apps/details?id=com.musicamovel.looper>

Instruções de uso



Ao clicar no botão **LOOPS** se acessa a tela onde se controla a ativação dos loops gravados em cada canal.

Nessa tela, ao clicar em **VOL CANAL X** se controla a volume de cada canal.

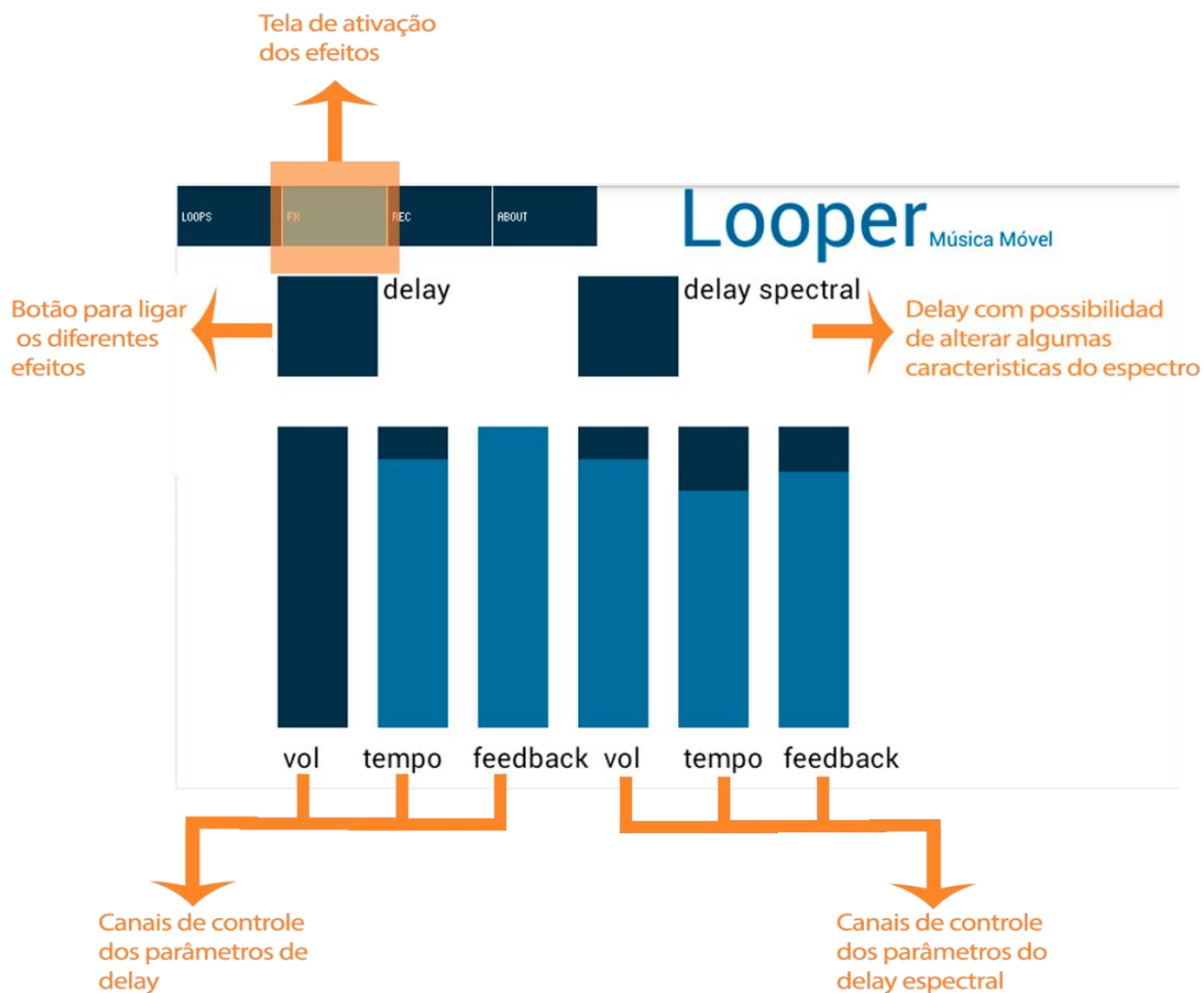
Ao clicar no botão **CANAL X** se liga ou desliga o áudio (som gravado) do canal selecionado.

Com o botão de **BPM** se controlam os pulso por minuto do áudio.

Com o botão **VOLUME GERAL OU MASTER** se controla o volume de todos os canais.

Ao clicar no botão **REC** se acessa a tela onde se controla a gravação de sons em cada canal.

Nessa mesma tela ao clicar no botão **CANAL X** se seleciona o canal onde vai ser gravado o som.





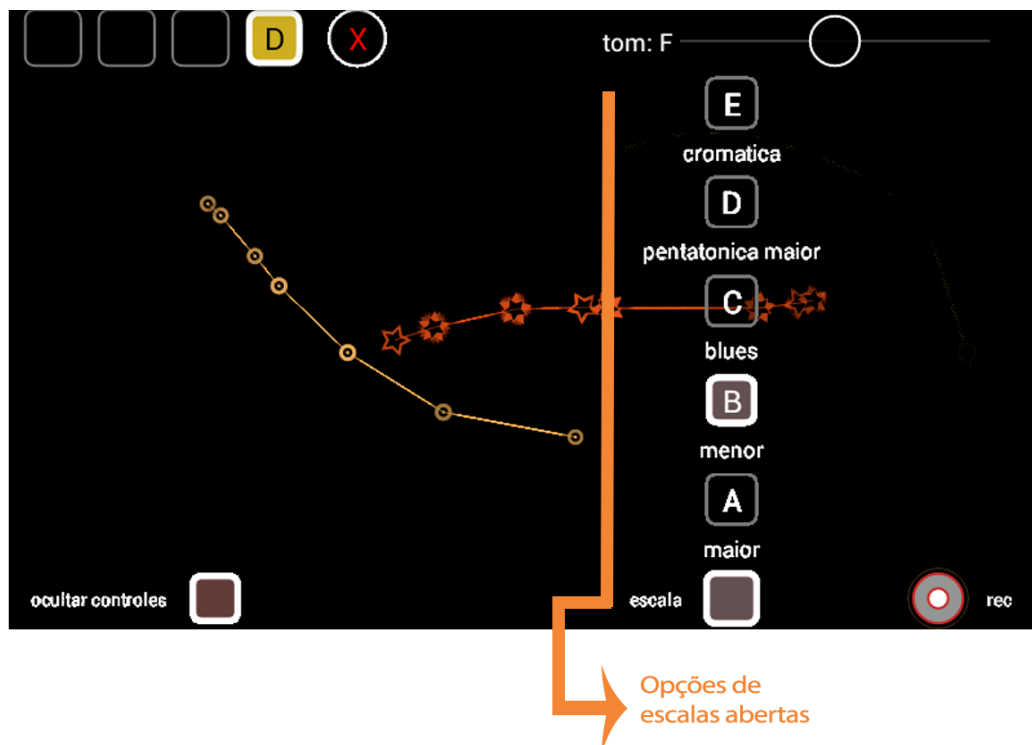
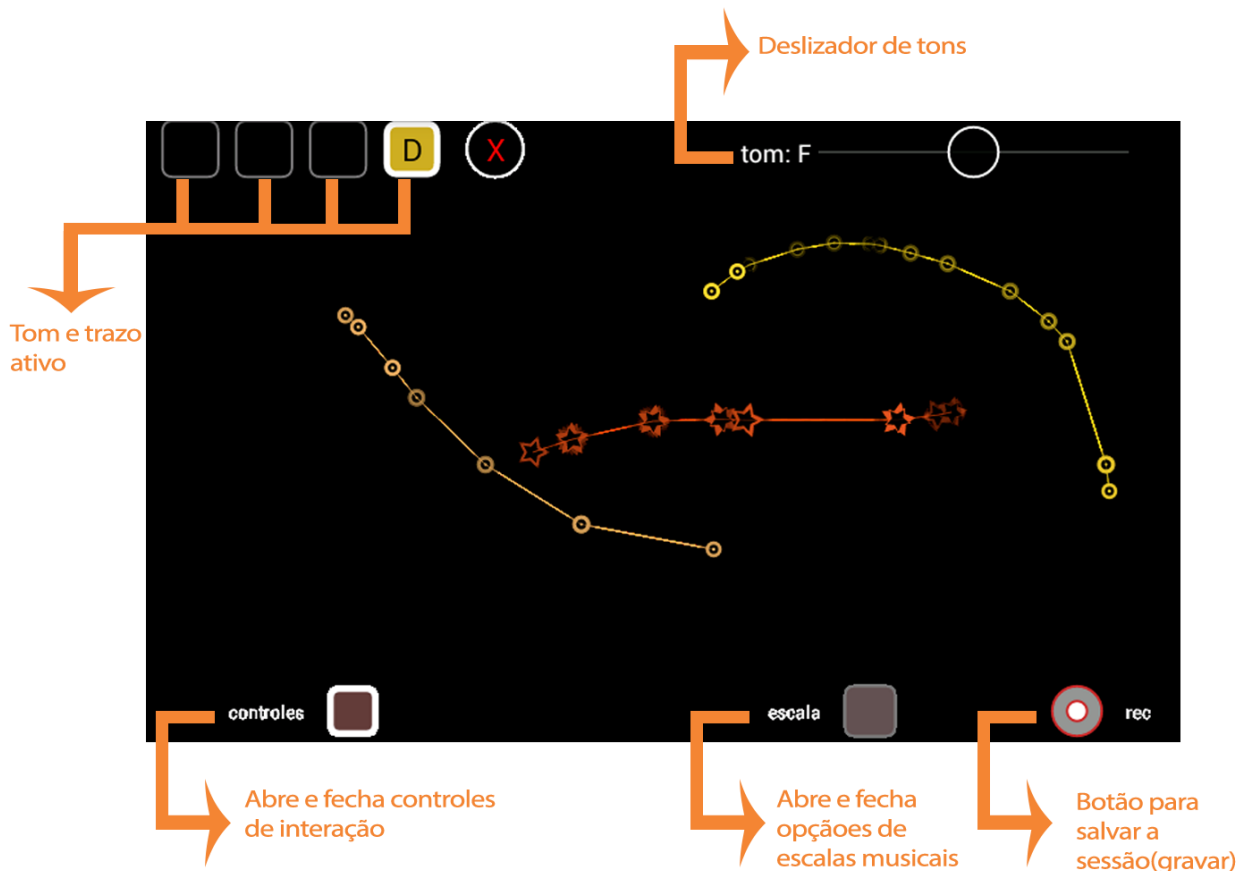
Este aplicativo permite que o usuário desenhe livremente na tela do dispositivo, uma vez que existe uma correspondência direta entre o desenho e o som resultante do gesto.

Cada gesto é guardado numa memória temporária que o aplicativo fica repetindo; tanto visual como sonoro. O usuário pode optar por 4 instrumentos/cores/formas de pincel e combiná-los adicionando ou retirando elementos.

As outras possibilidades de controle sonoro são a escolha do Tom, da Escala e do Efeito aplicado.

<http://play.google.com/store/apps/details?id=com.musicamovel.drawingsound>

Instruções de uso

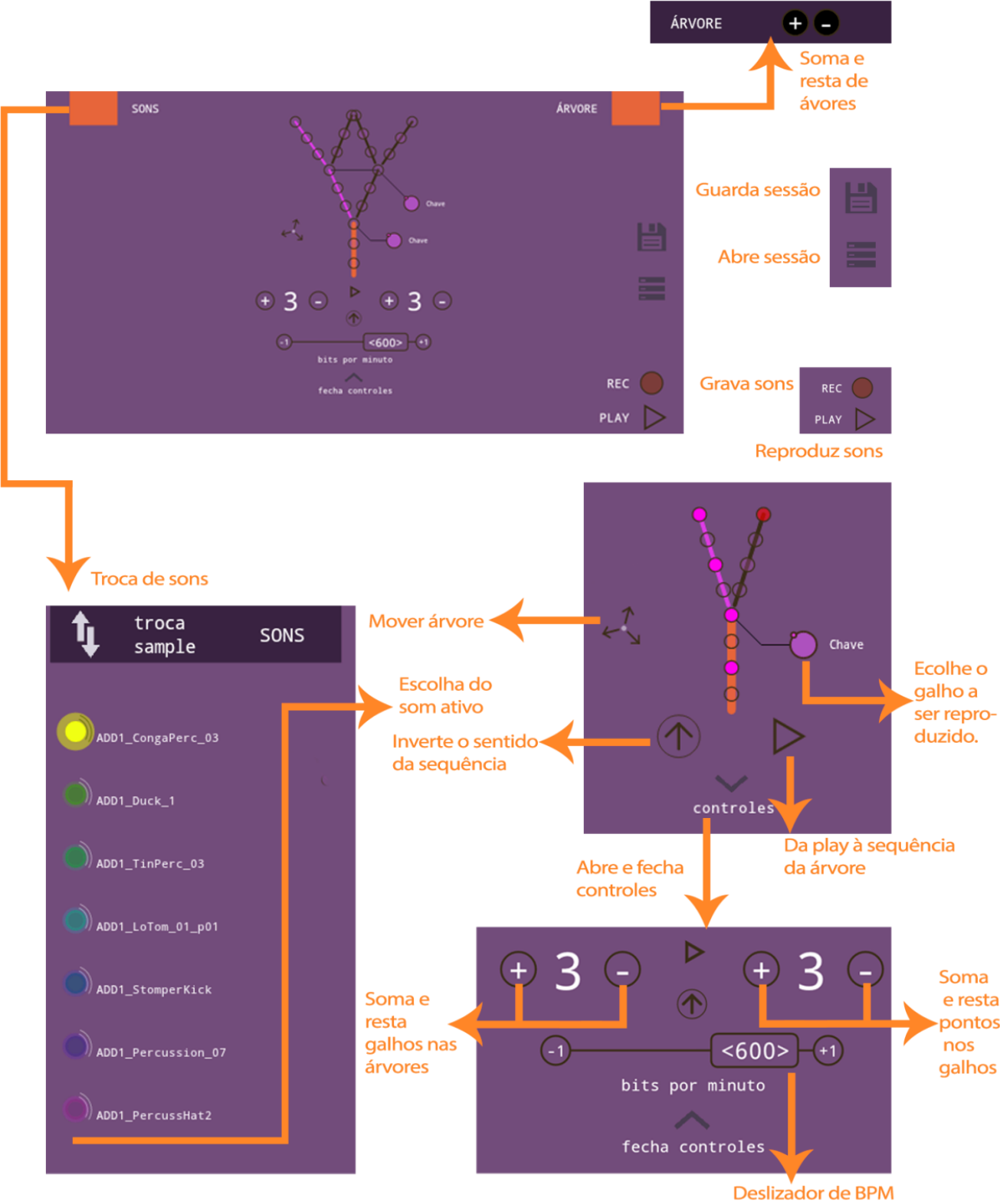




É um sequenciador com forma de árvore. O usuário controla a quantidade de galhos, de pulsos e os áudios que cada pulso vai tocar, tendo assim várias possibilidades de sequências sonoras.

<http://play.google.com/store/apps/details?id=cl.javiercruz.arvore>

Instruções de uso





Este aplicativo faz uma análise da imagem acessada pela câmera e calcula contornos visuais presentes e mapeia esses contornos para a criação melódica e rítmica.

O usuário posiciona a câmera para um ângulo diferente e obtém um resultado sonoro diferente. O cálculo do contorno é realizado na comparação dos pixels de um frame para o seu anterior.

<http://play.google.com/store/apps/details?id=com.twobigears.pdprocessingtemplate>

Use a paisagem a sua volta para construir sons, batidas e synths.

Aponte a câmera e mude os parâmetros para criar as suas composições.

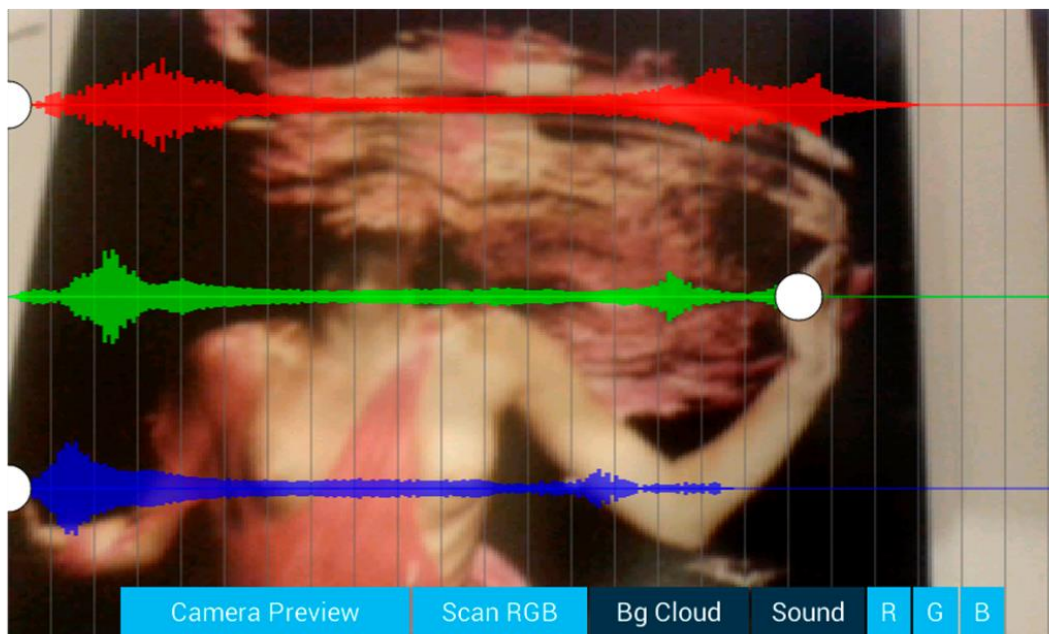
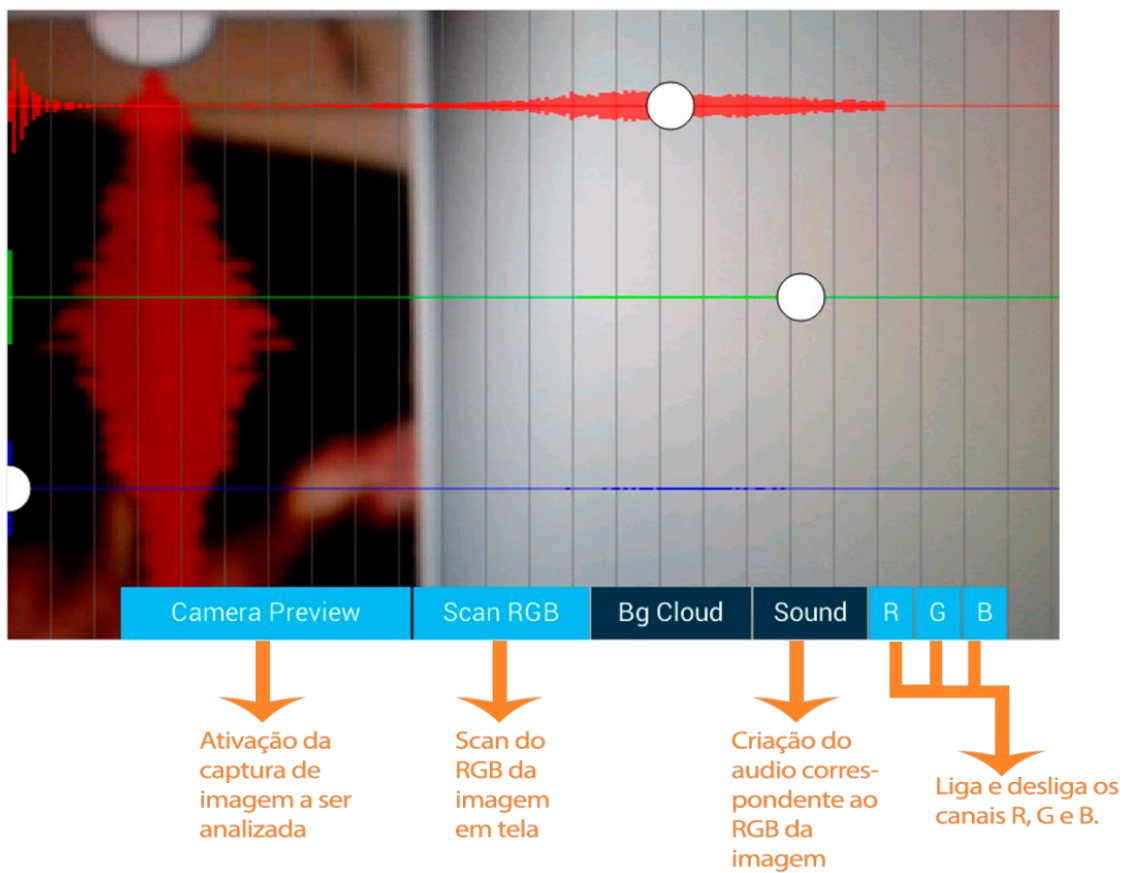




O Aplicativo representa graficamente os valores RGB do vídeo capturado com a câmera do smartphone. Posteriormente, essa onda vai ser transformada em som, tanto com imagem fixa como com imagem em movimento.

<http://play.google.com/store/apps/details?id=processing.test.photosintese>

Instruções de uso



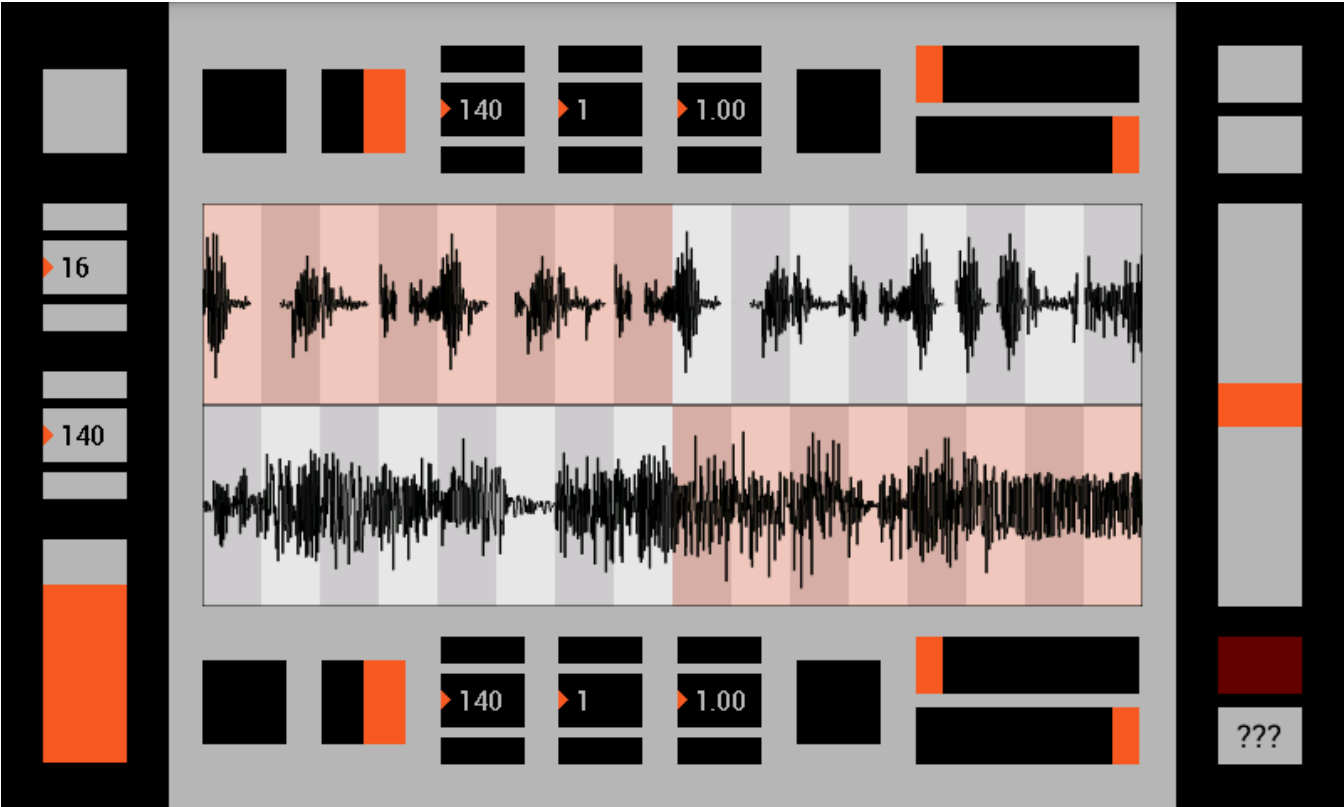


Esse Aplicativo permite ao usuário controlar as partes do áudio a serem reproduzidas, além de outras características sonoras que também podem ser alteradas. O usuário pode dividir um arquivo de áudio em diversas seções (fatias) e reordenar a ordem de execução das fatias.

Pode escolher o tamanho das fatias, a ordem e a velocidade de execução. Permitindo novas remixagens para sons existentes.

<http://play.google.com/store/apps/details?id=com.wordpress.brunorohde.bitslc>

Instruções de uso





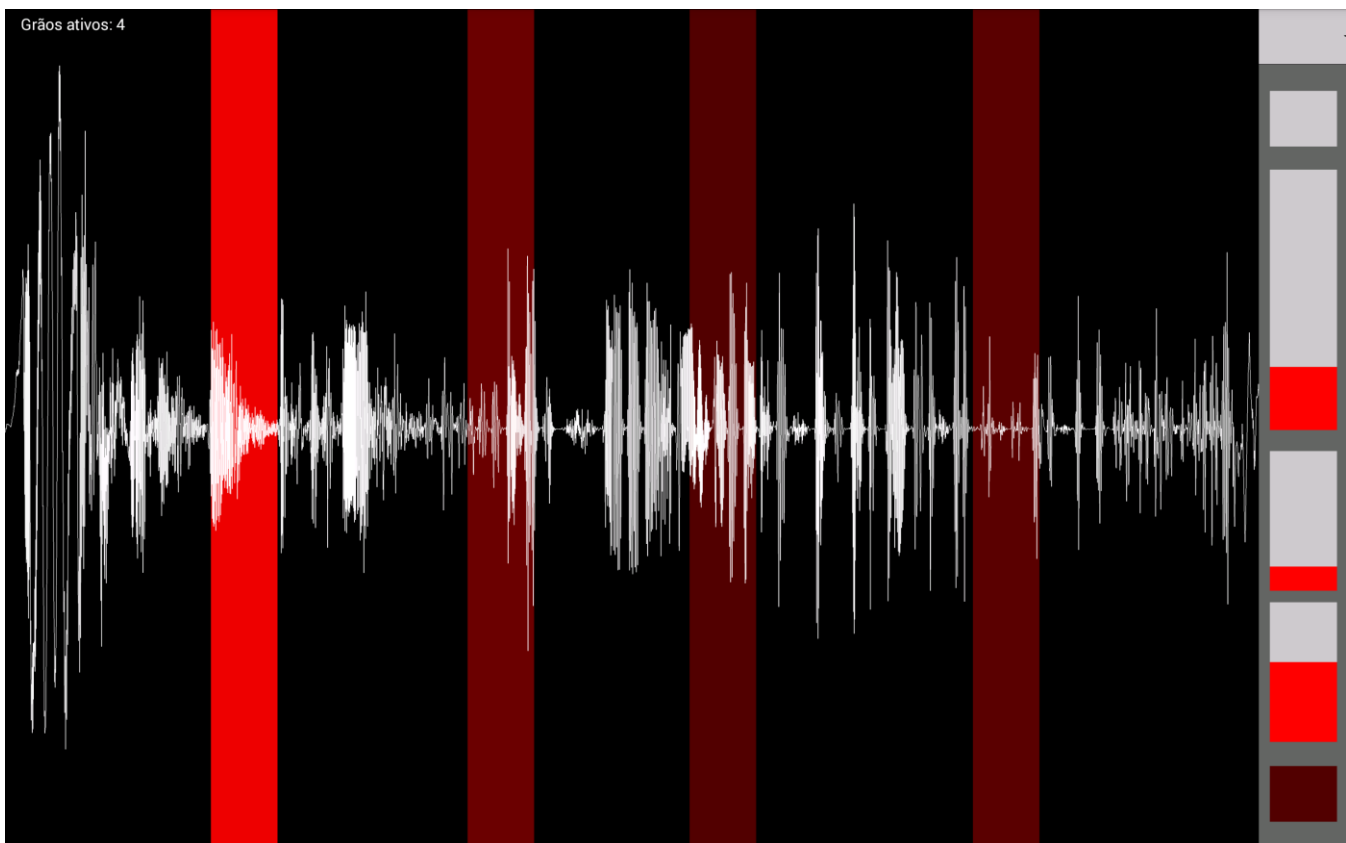
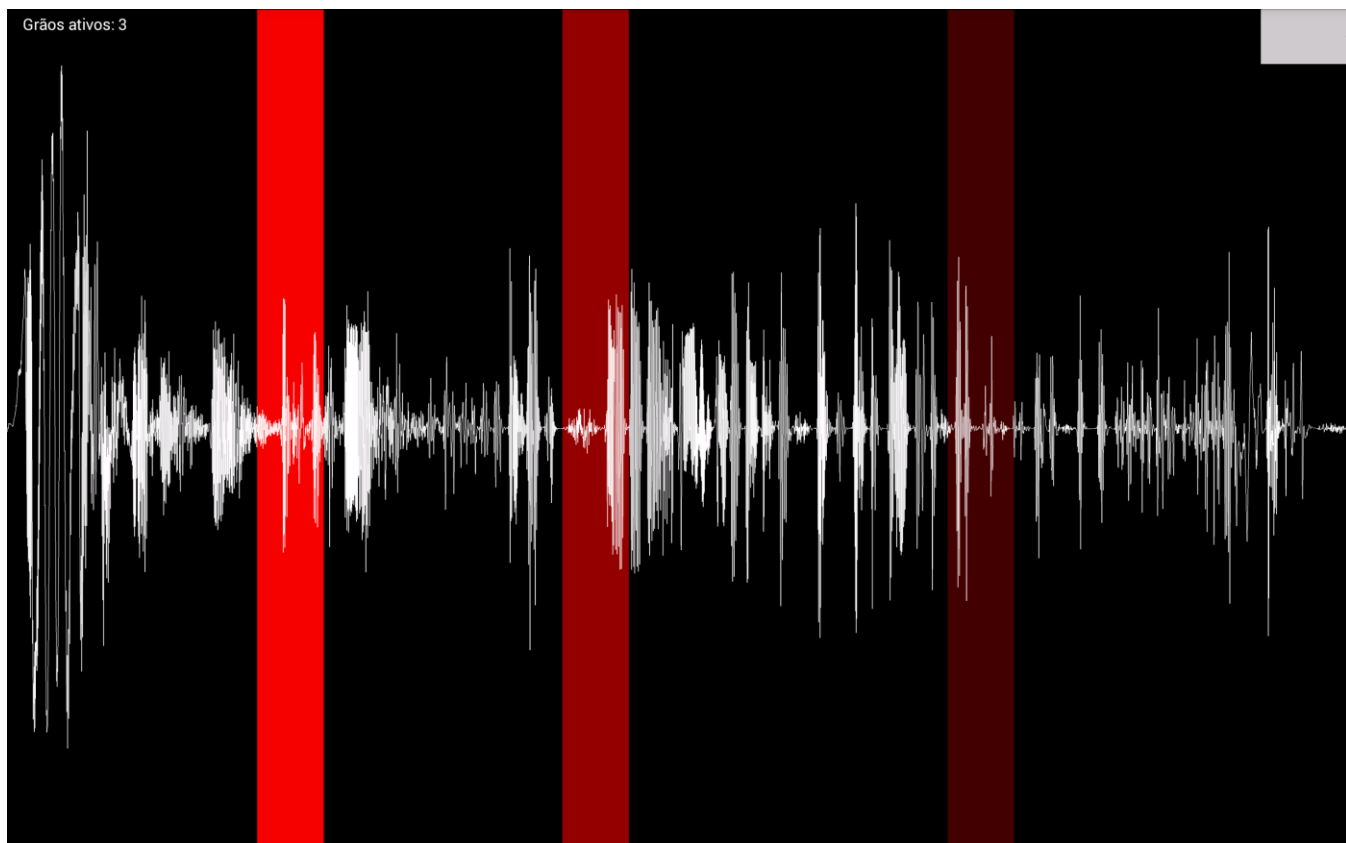
Esse aplicativo permite uma interação multitouch com o dispositivo, onde cada dedo irá corresponder a um “grão” sonoro extraído de um áudio escolhido.

O foco é desenvolver uma nova gestualidade tátil ao manipular o som.

<http://play.google.com/store/apps/details?id=com.wordpress.musicamovelbahia.multigranular>

Instruções de uso

Após escolher o som a ser alterado com o aplicativo, tocar na tela para interagir com os graus do som e desenvolver a gestualidade sonora.





Este aplicativo consiste de um sintetizador polifônico tendo seus parâmetros controlados à partir de uma interação multitouch. Os parâmetros do som a serem controlados são:

- Frequência e volume
- Vibrato e LFO e Envelop
- Delay e distorção

A ausência de botões e explicações leva o usuário a uma experiência de jogo sonoro onde se obriga a manipular a interface para descoberta dos controles dos parâmetros. O sintetizador está afinado em uma escala pré-definida, o que leva o aplicativo a possibilitar resultados melódicos consoantes.

<http://play.google.com/store/apps/details?id=com.musicamovel.anartista>

Instruções de uso

Tocar na tela pra ir descobrindo os diferentes parâmetros.

